

### Época de Recurso/Regime não presencial

(ao abrigo da Portaria n.º 550/2004, de 21 e maio, com alterações da Portaria n.º 242/2012, de 10 de agosto)

### MATRIZ DA PROVA DE GEOGRAFIA A – MÓDULO 4

**Duração da prova:** 90 minutos

**Material permitido:** Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta e régua

**Modalidade:** Prova Escrita

Módulo	Temas/Subtemas	Estrutura da Prova	Cotações	CrITÉrios de Correção
<b>4</b>	<p><b>4 – As cidades como crescem e como se organizam</b></p> <p>4.1 – As áreas urbanas: dinâmica internas</p> <p>4.1.1 – A organização das áreas urbanas</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. as áreas terciárias</li> <li>. as áreas residenciais</li> <li>. a implantação da indústria</li> </ul> <p>4.1.2 – A expansão urbana</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. os subúrbios e as áreas periurbanas</li> <li>. as áreas metropolitanas de Lisboa e do Porto</li> </ul> <p>4.1.3 – Problemas urbanos</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. as questões urbanísticas e ambientais</li> <li>. as condições de vida urbana</li> </ul>	<p>A prova é composta por <b>18 itens de resposta obrigatória</b> e integra:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>12 itens de seleção</b> (escolha múltipla)</li> <li>• <b>6 itens de construção</b> (4 de resposta curta e 2 de resposta extensa).</li> </ul>	<p>A prova é cotada para <b>200 pontos</b>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12 itens x 10 pontos</li> <li>• 4 itens x 12 pontos</li> <li>• 2 itens x 16 pontos</li> </ul>	<p>A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos apresentados para cada item.</p> <p>As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero (0) pontos.</p> <p>Na resposta aos itens de construção, a classificação a atribuir traduz a avaliação do desempenho no domínio específico da disciplina e no domínio da comunicação escrita em língua portuguesa.</p>

Sede: Escola Secundária de Gondomar | Ano letivo 2025-2026